**STORYBOARD**

Berikut perancangan *storyboard* pengembangan *mobile learning* pembelajaran bahasa inggris dimulai dengan:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **VISUAL** | **SKETSA** | **AUDIO** |
| Di awal tampilan. Terdapat kata *welcome* dan secara otomatis merubah tampilan ke *absensi* dan siswa mengisi nama dan kelas mereka sebelum melanjutkan ke slide berikutnya. Tampilan warna aplikasi *colourful*. Icon utama: Siswa/i berseragam SMP.   * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali |  | Musik |
| Tampil menu utama terdapat 7 (tujuh) pilihan:   1. Indikator: Terdapat KD dan KI serta tujuan pembelajaran yang ingin dicapai.  * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali |  | Musik |
| 1. Mind Mapping: Berisikan ringkasan materi yang akan di pelajari melalui media ini. | idem |  |
| 1. Materi: Terdapat 6 materi yang tersedia berdasarkan topik utama.   Materi nantinya berisikan contoh animasi conversation antara guru dan siswa/sejenisnya, serta materi tertulis.   * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali |  | * Musik * Audio * Animasi |
| 1. Quiz: Terdapat 6 evaluasi harian berdasarkan dengan topik yang telah dibahas sesuai materi sebelumnya.   Setelah menyelesaikan soal, muncullah skor hasil quiz.   * Klik menu bulat (O) untuk   kembali   * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali | **Hasil Skor Total** | Musik |
| 1. Capaian Pembelajaran: Menampilkan diagram atau chart hasil belajar yang didapatkan melalui quiz 1-6.  * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali | **Chart/Diagram Hasil Belajar Siwa** | Musik |
| 1. Petunjuk: Cara pemakaian aplikasi atau penjelasan menu yang terdapat di dalam aplikasi.  * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali |  | Musik |
| 1. Profile: Berisi biodata singkat pengembang media.  * Klik menu bulat (O) untuk kembali * Klik menu segitiga ( ) untuk kembali | **Foto Pengembang** | Musik |